

L'un des derniers survivants de la communauté montagnarde des Monts Bucegi, dans le Pays Maudit

[illegible]



Combat : +8

Caractéristiques de sauvegarde :

† ARMES : +4

- Armes en force (force) : +6
- Armes à distance (perception) : +3
- Armes en finesse (dextérité) : 0
- Art martial (agilité) : 0

Résistance (constitution)	: +8
Rapidité (réflexes)	: +4
Volonté (sensibilité)	: +5

† ESQUIVE (agilité) : +0

† MOUVEMENT (promptitude) : +7

Armes

nom	taille	diff. att.	diff. par.	seg.	sol.	rob.	prise	dégâts	remarques
Épée cherche-Mal* (longue)	m	8	13	2	∞	∞	12+F	4d4 +F	vision du Mal
Épée bâtarde	m	11/9	13/11	2	8	200	11+F /+2F	1d10+F /+2F	1 ou 2 mains

Bouclier

nom	taille	diff. par.	seg.	sol.	rob.	protection passive	magie	comp.	mouv.
métal	m	6	2	4	100	main+bras	40%	-3	-1

Compétences inductives (+13)

f Athlétisme (souffle)	6	<input type="checkbox"/> Évaluation (mémoire)	2
<input type="checkbox"/> se Cacher (agilité)		<input type="checkbox"/> s'Informer (imagination)	5
<input type="checkbox"/> Chercher (perception)	3	f Intimider (imagination)	10
<input type="checkbox"/> Comédie (imagination)	5	f Lire les pensées (empathie)	2
<input type="checkbox"/> Cordages (force)	3	f Orientation (mémoire)	7
<input type="checkbox"/> se Déguiser (imagination)	5	<input type="checkbox"/> Ouïe fine (perception)	3
f Diplomatie (imagination)	5		
<input type="checkbox"/> Discrétion (agilité)		f Soins (dextérité)	5
f Équitation (ego)	7	<input type="checkbox"/> Survie	9
<input type="checkbox"/> Équilibre (agilité)		(tolérance+ego)	
<input type="checkbox"/> Escalade (agilité)		<input type="checkbox"/> Vigilance (perception)	7

Compétences déductives

f Connaissance des Monstres (mémoire)	7	f Dressage (emp)	3
f Connaissance de la Cosmogonie (mémoire)	7	f Identification de la magie (analyse)	4
f Concentration (end+ego)	10	f Méditation (ego)	4
f Nage (souffle)	6	f Métallurgie (per)	10
<input type="checkbox"/>		f Travail du cuir (dex)	5

