

Ulrich alias Kliatva (14/2/633)
--

Enfant-demon de sexe masculin † *Teinte spirituelle* : Chaotique Mauvais † *Niveau* : 16
† Sorcier 8 † Voleur 8

<i>Force</i>	0	<i>Empathie</i>	9	<i>Souffle</i>	3	<i>Ego</i>	3
<i>Endurance</i>	0	<i>Imagination</i>	2	<i>Promptitude</i>	5	<i>Analyse</i>	4
<i>Agilité</i>	3	<i>Perception</i>	6	<i>Dextérité</i>	3	<i>Mémoire</i>	2

Facultés

Lire et ecrire	Demoniaque	Armes simples
Armes de guerre	Armures legeres	Sensibilite a la magie
Magie puissante	Attaque surprise 4	Esquive automatique
Parade automatique	Combat en finesse	Rapidite surnaturelle
Volonte de fer *4		

Situations

entretien des armes	entretien de l'armure
malus aux competences physiques et furtives -2 (armure)	borgne de l'oeil droit

Affinités

Vie (absolue) 9
Penombre (absolue) 20 **Creation** 9 **Sortileges** 11
Demoniaque (inactive) 12

Transcendance vive : 254/413 *51 points sacrifiés*

Transcendance morte : 0

Combat

Armes en force :	6	Armes à distance :	12	Armes en finesse :	9
Esquive :	3	Mouvement	9		

Résistances

Encaissement : 4 Rapidité : 11 Volonté : 19

Compétences favorisées

chercher	23	comédie	2
cordages	4	seDéguiser	5
discretion	20	diplomatie	10
lireLesPensees	13	athlétisme	3
seCacher	20	équilibre	3
escalade	3	évaluation	2
s'Informer	9	ouïeFine	8
vigilance	15	survie	11
alchimie	5	concentration	16
connaissance(demons)	20	lireSurLesLevres	20
meditation	14	metallurgie	7
travailDuCuir	4	travailDuBois	4
identificationDeLaMagie	30	detournementDeLaMagie	40
pieges	20	crochetage	20
		volALaTire	7

Compétences non favorisées

equitation	9	intimider	2
orientation	6	soins	3

Localisations

<i>nom</i>	<i>points de vie</i>	<i>armure</i>	<i>pro.</i>	<i>rob.</i>
Teste	18/18	cuir	2	11
Poitrine	21/21	besantine	3	77
Abdomen	21/21	besantine	3	77
Hanches	21/21	besantine	3	50
BrasGauche	21/21	cuir	2	25
BrasDroit	20/20	cuir	2	15
JambeGauche	21/21	cuir	2	27
JambeDroite	21/21	cuir	2	27
Col		besantine	3	31
Gant gauche		cuir	2	1

Jours de vivres : 10.0 *Jours d'eau* : 4.0 *Contenance de l'outre* : 10.0

Armes

nom	seg	da	dp	prise	sol	rob	dg	t	remarques
Dague	1	12	14	15	10	30	1d4+f	p	fine
Epee courte	2	11	12	14	10	97	1d6+f	m	fine
Arc court	2	9	16	18	2	17	1d6	m	deuxMains
Arc long elfique	2	9	15	16	4	85	1d8+2	g	deuxMains