



www.terre-seconde.org

Suryavarman (5/11/633)

Éternaute de sexe masculin † *Teinte spirituelle* : Tradition (Eternautes) +1 † *Niveau* : 14
† Mage(necromant) 7 † Guerrier 7

<i>Force</i>	2	<i>Empathie</i>	5	<i>Souffle</i>	3	<i>Ego</i>	0
<i>Endurance</i>	3	<i>Imagination</i>	0	<i>Promptitude</i>	2	<i>Analyse</i>	5
<i>Agilité</i>	1	<i>Perception</i>	0	<i>Dextérité</i>	0	<i>Mémoire</i>	5

Facultés

Lire et ecrire	Armes simples	Armes de guerre
Armes complexes	Armures legeres	Armures moyennes
Armures lourdes	Boucliers	Strategie defensive
Esquive amelioree	Mobilite accrue	Attaque eclair
Duelliste	Feinte de corps	Esquive totale
Degainer rapidement	Desarmement	Initiative amelioree
Initiative superieure	Se maintenir a sa distance	Conscience onirique Necromanti...
Sensibilite a la magie	Familier	Mélamoïra
Immunité aux poisons et aux ...	Langue éternaute	

Situations

magie du Verbe -10% (vestements de cuir) magie generale -00% (0 jours a Khosme)

Affinités

Vie (absolue) 5
DameVoilee (absolue) 5
Necromantique (Mage(necromant)) 20 Arcanes 9 Creation 5 Sortileges 4

Transcendance vive : 185/231 49 points sacrifiés

Transcendance morte : 202

Combat

Armes en force : 13 Armes à distance : 11
Esquive : 16 Mouvement 6

Résistances

Encaissement : 7 Rapidité : 4 Volonté : 7

Compétences favorisées

athletisme	8	equitation	10
s'Informer	7	intimider	5
alchimie	10	concentration	7
connaissance(diabiles)	7	connaissance(mythesEtReligions)	10
connaissance(poisons)	7	cosmogonie	12
herboristerie	7	identificationDeLaMagie	7
medecine	7	chirurgie	5
soins	5	meditation	5

Compétences non favorisées

lireLesPensees	5	seCacher	1
chercher	0	comedie	0
cordages	5	diplomatie	0
discretion	1	equilibre	1
escalade	1	evaluation	5
orientation	5	ouieFine	0
vigilance	15	survie	10
		acrobaties	15

Localisations

<i>nom</i>	<i>points de vie</i>	<i>armure</i>	<i>pro.</i>	<i>rob.</i>
Teste	26/26	aucune armure	0	0
Poitrine	26/26	cuir	2	18
Abdomen	26/26	cuir	2	26
Hanches	26/26	cuir	2	24
BrasGauche	26/26	cuir	2	26
BrasDroit	26/26	cuir	2	26
JambeGauche	26/26	cuir	2	26
JambeDroite	26/26	cuir	2	26
Col		cuir	2	9
Gant gauche		cuir	2	1
Gant droit		cuir	2	1

Jours de vivres : 7.5 *Jours d'eau* : 3.5 *Contenance de l'outre* : 10.0

Armes

nom	seg	da	dp	prise	sol	rob	dg	t	remarques
Dague	1	12	14	15	10	21	1d4+f	p	fine
Epee bastarde tenue a 1 main	2	10	13	11	8	191	1d10+f	m	RAS
Epee bastarde tenue a 2 mains	2	9	11	11	8	191	1d10+2f	m	deuxMains
Lance	2	12	15	16	4	31	1d8+2f	g	deuxMains longuePortee fauchage
Javelot	2	9	15	18	4	11	1d6+f	m	RAS
Javelot tenu en main	2	13	15	18	4	11	1d6+f	m	RAS
Bouclier de poing	1	12	8	9999	6	11	1d2+f	p	verbe30 comp-1 passiveMain