



www.terre-seconde.org

**Iadul Nemetország alias Hima (28/4/633)**

Regenalbe de sexe masculin † *Teinte spirituelle* : Athee † *Niveau* : 21  
† Mage(Demonologue) 4 † Guerrier 17

<i>Force</i>	6	<i>Empathie</i>	4	<i>Souffle</i>	2	<i>Ego</i>	2
<i>Endurance</i>	3	<i>Imagination</i>	1	<i>Promptitude</i>	2	<i>Analyse</i>	1
<i>Agilité</i>	1	<i>Perception</i>	2	<i>Dextérité</i>	2	<i>Mémoire</i>	0

*Facultés*

Lire et ecrire	Invocation de familier	Conscience onirique Demoniaque
Armes simples	Armes de guerre	Armes complexes
Armures legeres	Armures moyennes	Armures lourdes
Boucliers	Anticipation	Initiative ameliee
Combat a deux armes	Combat a deux armes ameliee	Ambidextrie
Combat a mains nues	Degainer rapidement	Brisefer
Vif-argent	Se maintenir a sa distance	Strategie defensive
Esquive ameliee	Mobilite accrue *2	Attaque eclair *2
Sensibilite a la magie	Endurance	

*Situations*

entretien des armes	entretien de l'armure
magie du Verbe -10%	magie generale -00% (0 jours a Khosme)

*Affinités*

**Vie** (absolue) 4  
**Demoniaque** (Mage(Demonologue)) 19 Arcanes 10 Creation 9

Transcendance vive : 0/160 0 points sacrifiés  
Transcendance morte : 0

*Combat*

Armes en force :	17	Armes à distance :	13
Esquive :	6	Mouvement	10

*Résistances*

Encaissement : 11 Rapidité : 8 Volonté : 10

*Compétences favorisées*

athletisme	17	equitation	3
intimider	2	soins	10
orientation	2	vigilance	10
alchimie	15	concentration	8
connaissance(religions)	3	cosmogonie	4
metallurgie	9	travailDuCuir	8
		mecanique	8

### Compétences non favorisées

seCacher	1	chercher	2
comedie	1	cordages	7
seDeguiser	1	diplomatie	1
discretion	5	equilibre	2
escalade	3	evaluation	0
s'Informer	4	lireLesPensees	4
ouieFine	2	survie	6

### Localisations

nom	points de vie	armure	pro.	rob.	
Teste	38/38	cuir	2	11	
Poitrine	38/38	cuir	2	9	
Abdomen	38/38	cuir	2	5	
Hanches	38/38	cuir	2	11	
BrasGauche	38/38	besantine	3	15	EisenTraene
BrasDroit	38/38	besantine	3	15	EisenTraene
JambeGauche	38/38	cuir	2	11	
JambeDroite	38/38	cuir	2	11	
Col		cuir	2	13	
Gant gauche		cuir	2	8	
Gant droit		cuir	2	8	

Jours de vivres : 12.0    Jours d'eau : 10.0    Contenance de l'outre : 10.0

### Armes

nom	seg	da	dp	prise	sol	rob	dg	t	remarques
Arbalete legere	3	7	18	5	2	28	1d10	p	deuxMains
Cimeterre ember	2	11	11	16	10	92	1d6+1+f	m	fine
Dague ember	1	12	13	15	10	32	1d4+f	p	fine
Dague Bel-OEil	1	10	12	15	10	∞	1d6+1+f	p	fine
Fleau nibelungen (3 b.)	3	16	26	10	6	72	3d6+3+f	g	indestructible longuePortee contrecoup 4SegmentsPourFaireTourner
Bouclier de metal moyen	2	14	6	9999	4	5	1d4+f	m	verbe40 comp-3 mouv-1 passiveBras+Main+1