



www.terre-seconde.org

Sorok Oszvillag (20/9/633)

Humain de sexe masculin † *Teinte spirituelle* : Tradition (chamanisme ember) +2 † *Niveau* : 36

† Chaman 20 † Mage(Methyl) 16

<i>Force</i>	3	<i>Empathie</i>	2	<i>Souffle</i>	4	<i>Ego</i>	10
<i>Endurance</i>	2	<i>Imagination</i>	2	<i>Promptitude</i>	1	<i>Analyse</i>	4
<i>Agilité</i>	2	<i>Perception</i>	1	<i>Dextérité</i>	0	<i>Mémoire</i>	7

Facultés

Lire et écrire	Elfique	Nibelungen
Gobelin	Angelique	Diabolique
Chasseur	Armes simples	Armes de guerre
Armures legeres	Armures moyennes	Boucliers
Conscience onirique Totem(Lide...	Sensibilite a la magie	Magie accrue
Magie durable	Magie puissante	Incantation immobile
Incantation silencieuse	Runes sur bois	Runes sur chair
Runes sur m'etaux	Mobilite accrue	Attaque eclair
Initiative amelioree	Se maintenir a sa distance	Strategie defensive
Esquive amelioree	Endurance	Coups puissants
Volonte de fer	Sens aiguises	

Situations

entretien des armes	entretien de l'armure
malus aux competences physiques et furtives -2 (armure)	magie du Verbe -20% (armure)

Affinités

Vie (absolue) 2

Totem(Lidercnyomas) (Chaman) 21 Initiation 11 Rituels 10

Methyl (Mage(Methyl)) 26 Arcanes 9 Creation 9 Sortileges 8

Transcendance vive : 687/755 153 points sacrifiés

Transcendance morte : 0

Combat

Armes en force :	16	Armes à distance :	14
Esquive :	12	Mouvement	9

Résistances

Encaissement : 17 Rapidité : 11 Volonté : 20

Compétences favorisées

diplomatie	24	intimider	25
lireLesPensees	19	soins	15
athletisme	18	seCacher	20
equilibre	10	escalade	10
evaluation	7	s'Informer	20
equitation	14	orientation	20
ouieFine	19	vigilance	20
concentration	20	connaissance(mythesEtReligions)	21
connaissance(diabiles)	23	cosmogonie	23
divination	25	empathieAnimale	20
herboristerie	37	medecine	23
meditation	16	nage	10
chant	10	danse	11
calligraphie	15	connaissance(FauneEtFlore)	25
survie	30		

Compétences non favorisées

chercher	10	comedie	2
cordages	3	discretion	20
acrobaties	8	innuendo	19
metallurgie	15	travailDuCuir	10
travailDuBois	10	travailDeLaChair	10

Localisations

<i>nom</i>	<i>points de vie</i>	<i>armure</i>	<i>pro.</i>	<i>rob.</i>
Teste	50/50	cuir	2	31
Poitrine	50/50	mailleNibelungen	5	53
Abdomen	50/50	mailleNibelungen	5	117
Hanches	50/50	mailleNibelungen	5	109
BrasGauche	50/50	mailleNibelungen	5	115
BrasDroit	50/50	mailleNibelungen	5	119
JambeGauche	50/50	aucune armure	0	0
JambeDroite	50/50	aucune armure	0	0
Col		mailleNibelungen	5	16

Jours de vivres : 5.75 Jours d'eau : 2.0 Contenance de l'outre : 10.0

Armes

nom	seg	da	dp	prise	sol	rob	dg	t	remarques
Dague orgete	1	12	14	15	10	53	1d4+f	p	fine
Lance	2	12	15	16	4	33	1d8+2f	g	deuxMains longuePortee faireTomber
Lance nibelung	2	12	15	16	4	50	1d8+2f	g	deuxMains longuePortee faireTomber pliable orDansLaPointe
Arbalete legere	3	7	18	5	2	23	1d10	p	deuxMains
Arc court ember en cornes d'auroch	2	4	16	9999	2	∞	1d6+10	m	deuxMains indestructible totemAuroch composite