



www.terre-seconde.org

Bathys (9/6/633)

Eternaute de sexe masculin † *Teinte spirituelle* : Neutre † *Niveau* : 6
† Sorcier 3 † Guide 3

<i>Force</i>	1	<i>Empathie</i>	3	<i>Souffle</i>	0	<i>Ego</i>	0
<i>Endurance</i>	1	<i>Imagination</i>	4	<i>Promptitude</i>	0	<i>Analyse</i>	4
<i>Agilité</i>	3	<i>Perception</i>	2	<i>Dextérité</i>	0	<i>Mémoire</i>	6

Facultés

Lire et écrire	Melamoira	Armes simples
Armes de guerre	Armures legeres	Armures moyennes
Armures lourdes	Boucliers	Chasseur
Proie + 1 : Demons	Sensibilite a la magie	Viser

Situations

entretien des armes entretien de l'armure

Affinités

Vie (absolue) 4 Sortileges 7
DameVoilee (absolue) 13

Transcendance vive : 102/102 0 points sacrifiés

Transcendance morte : 0

Combat

Armes en force :	2	Armes à distance :	3
Esquive :	8	Mouvement	1

Résistances

Encaissement : 4 Rapidité : 2 Volonté : 6

Compétences favorisées

athletisme	3	seCacher	8
chercher	7	cordages	4
discretion	3	escalade	3
equitation	3	orientation	11
ouieFine	7	soins	0
survie	7	vigilance	2
alchimie	11	concentration	6
connaissance(Nature)	17	connaissance(Poisons)	7
connaissance(Monstres)	11	connaissance(Demons)	11
connaissance(Morts-Vivants)	11	empathieAnimale	8
herboristerie	10	identificationDeLaMagie	9
meditation	1	metallurgie	3
nage	5	travailDuBois	1
		travailDuCuir	1

Compétences non favorisées

comedie	4	diplomatie	4
equilibre	3	evaluation	6
s'Informer	4	intimider	4
lireLesPensees	3		

Localisations

<i>nom</i>	<i>points de vie</i>	<i>armure</i>	<i>pro.</i>	<i>rob.</i>
Teste	17/17	cuirasse	3	70
Poitrine	17/17	besantine	3	80
Abdomen	17/17	besantine	3	80
Hanches	17/17	besantine	3	80
BrasGauche	17/17	cuirasse	3	70
BrasDroit	17/17	aucune armure	0	0
JambeGauche	17/17	cuirasse	3	70
JambeDroite	17/17	cuirasse	3	70
Col		cuirasse	3	40
Gant gauche		cuir	2	10
Gant droit		cuir	2	10

Jours de vivres : 12.0 *Jours d'eau* : 8.0 *Contenance de l'outre* : 10.0

Armes

nom	seg	da	dp	prise	sol	rob	dg	t	remarques
Epee vorpale (longue)	2	5	6	12	10	∞	1d8+10+f	m	indestructible
Arc long elfique	2	9	15	16	4	100	1d8+2	g	deuxMains
Dague	1	12	14	15	10	30	1d4+f	p	fine