



www.terre-seconde.org

## Épersonai (9/12/633)

Humain de sexe masculin † *Teinte spirituelle* : Athee † *Niveau* : 20  
† Voleur 10 † Guerrier 10

<i>Force</i>	1	<i>Empathie</i>	2	<i>Souffle</i>	2	<i>Ego</i>	2
<i>Endurance</i>	4	<i>Imagination</i>	1	<i>Promptitude</i>	2	<i>Analyse</i>	5
<i>Agilité</i>	2	<i>Perception</i>	0	<i>Dextérité</i>	6	<i>Mémoire</i>	1

### Facultés

Lire et écrire	Ascetisme	Armes simples
Armes de guerre	Armes complexes	Armures legeres
Armures moyennes	Armures lourdes	Boucliers
Combat en finesse	Combat en finesse ameliore	Duelliste
Initiative amelioree	Initiative superieure	Rapidite surnaturelle
Sensibilite a la magie	Scarification runique astrunen...	Attaque surprise V
Parade automatique	Esquive automatique	Esquive amelioree
Feinte de corps *2	Strategie defensive	Mobilite accrue
Attaque éclair	Anticipation	Vif-argent
Desarmement	Esquive totale	Volonte de fer *2
Chute de plume	Resistance a la torture	

### Situations

entretien des armes    entretien de l'armure

### Affinités

**Vie** (absolue) 2

Transcendance vive : 24/24    16 points sacrifiés

Transcendance morte : 2

### Combat

Armes en force :	13	Armes à distance :	12	Armes en finesse :	18
Esquive :	25	Mouvement	10		

### Résistances

Encaissement : 11    Rapidité : 10    Volonté : 12

### Compétences favorisées

athletisme	15	equitation	8
intimider	2	soins	6
vigilance	15	seCacher	19
chercher	18	comedie	13
cordages	5	entregent	2
discretion	22	equilibre	14
escalade	13	evaluation	1
s'Informer	2	lireLesPensees	2
ouieFine	17	survie	8
alchimie	2	connaissance(diabls)	9
connaissance(demons)	9	connaissance(religions)	4
connaissance(poisons)	2	connaissance(morts-vivants)	4
cosmogonie	6	metallurgie	1
travailDuCuir	7	crochetage	18
detournementDeLaMagie	26	nage	3
identificationDeLaMagie	22	acrobaties	12
		pieges	18

### *Compétences non favorisées*

orientation 1

### *Localisations*

<i>nom</i>	<i>points de vie</i>	<i>armure</i>	<i>pro.</i>	<i>rob.</i>
Teste	31/33	cuirDiabolique	3	268
Poitrine	31/33	cuirDiabolique	3	265
Abdomen	31/33	cuirHippogriffe	6	115
Hanches	31/33	cuirHippogriffe	6	74
BrasGauche	31/33	cuirHippogriffe	6	69
BrasDroit	31/33	cuirHippogriffe	6	87
JambeGauche	31/33	cuirDiabolique	3	283
JambeDroite	31/33	cuirDiabolique	3	286
Col		collierDEsclaveEnFer	10	10
Gant gauche		cuirDiabolique	3	47
Gant droit		cuirDiabolique	3	50

*Jours de vivres : 7.5    Jours d'eau : 10.0    Contenance de l'outre : 20.0*

### *Armes*

nom	seg	da	dp	prise	sol	rob	dg	t	remarques
Trident tenu a une main	2	13	12	18	4	11	2d4+f	m	fine capture desarmer+4
Trident tenu a deux mains	2	13	12	18	4	11	2d4+2f	m	fine capture desarmer+4 deuxMains
Kulcs	1	13	15	9999	8	13	1d6+f	p	fine
Kulcs	1	13	15	9999	8	13	1d6+f	p	fine
Bouclier de bois moyen	2	14	5	9999	2	16	1d4+f	m	verbe40 comp-2 mouv-1 passiveBras
Arc long elfique	2	9	15	16	4	88	1d8+2	g	deuxMains
Arquebuse de Venere (platine a chenapan)	6	18	16	8	2	8	2d20+2f	m	deuxMains ignoreLEnd
Dague Ungesehen	1	12	14	15	10	13	2d20+f	p	fine magieFaerie