



www.terre-seconde.org

Manuela Grazia Cellini (14/12/633)

Humain de sexe féminin † *Teinte spirituelle* : Athee † *Niveau* : 8

† Voleur 8

<i>Force</i>	0	<i>Empathie</i>	1	<i>Souffle</i>	0	<i>Ego</i>	0
<i>Endurance</i>	3	<i>Imagination</i>	2	<i>Promptitude</i>	1	<i>Analyse</i>	5
<i>Agilité</i>	4	<i>Perception</i>	4	<i>Dextérité</i>	6	<i>Mémoire</i>	3

Facultés

Lire et écrire	Commun	Langage guildien (Atropia, Nov...
Armes simples	Armes de guerre	Armures légères
Combat en finesse	Combat en finesse amélioré	Esquive améliorée
Attaque éclair	Rapidité surnaturelle	Sensibilité à la magie
Attaque surprise IV	Esquive automatique	Parade automatique
Mobilité accrue	Chute de plume	

Situations

entretien des armes entretien de l'armure

Affinités

Vie (absolue) 1

Transcendance vive : 8/8 0 points sacrifiés

Transcendance morte : 0

Combat

Armes en force :	4	Armes à distance :	8	Armes en finesse :	10
Esquive :	12	Mouvement	3		

Résistances

Encaissement : 2 Rapidité : 6 Volonté : 4

Compétences favorisées

athletisme	12	vigilance	11
seCacher	13	chercher	15
comedie	13	cordages	8
entregent	10	discretion	14
equilibre	10	escalade	12
evaluation	9	s'Informer	10
lireLesPensees	8	ouieFine	9
acrobaties	12	alchimie	12
connaissance(monstres)	6	connaissance(religions)	6
connaissance(poisons)	8	contorsionniste	7
crochetage	13	dechiffrer	6
detournementDeLaMagie	13	faussaire	7
identificationDeLaMagie	14	langageCode	6
lireSurLesLevres	11	mecanique	12
medecine	4	metallurgie	5
nage	6	orfeverie	7
pieges	12	travailDuBois	7
travailDuCuir	7	volALaTire	7
survie	9		

Compétences non favorisées

charisme	2	equitation	1
orientation	4	soins	6
		herboristerie	5

Localisations

<i>nom</i>	<i>points de vie</i>	<i>armure</i>	<i>pro.</i>	<i>rob.</i>
Teste	14/14	cuir	2	35
Poitrine	14/14	cuir	2	31
Abdomen	14/14	cuir	2	35
Hanches	14/14	cuir	2	35
BrasGauche	14/14	cuir	2	35
BrasDroit	14/14	cuir	2	35
JambeGauche	14/14	cuir	2	35
JambeDroite	14/14	cuir	2	35
Col		cuir	2	15
Gant gauche		cuir	2	10
Gant droit		cuir	2	10

Jours de vivres : 13.0 *Jours d'eau* : 9.0 *Contenance de l'outre* : 10.0

Armes

nom	seg	da	dp	prise	sol	rob	dg	t	remarques
Dague orgete	1	12	14	15	10	60	1d4+f	p	fine
Dague orgete	1	12	14	15	10	60	1d4+f	p	fine
Arbalete legere	3	7	18	5	2	30	1d10	p	deuxMains
Rapiere	2	12	9	18	5	50	1d6+f	m	fine