

# TERRESECONDE

www.terreseconde.fr

## RÉSUMÉ DES RÈGLES DE COMBAT

- **Mouvement :**
  - Nombre de segments :  $3D6 + \text{Mouvement} - 9 - \text{Essoufflement}$ .
  - Nombre de segments (V2) :  $\text{Mouvement (V2)} - \text{Essoufflement}$ .
  - Minimum 2. Si *Initiative améliorée* : 3.
  - Maximum 10. Si *Vif Argent* : 15.
  - Si *Initiative supérieure* : décaler les segments d'un cran vers le haut.
- **Attaque au corps à corps : (A)**
  - Coût : *seg* segments (cf caractéristiques de l'arme).
  - Lancer :  $1D20 + \text{Armes en force} - \text{diff.att}$ .
  - Réussite :
    - 0 – 4 : Localisation aléatoire.    10 – 19 : Sous-localisation aléatoire.
    - 5 – 9 : Localisation choisie.    > 20 : Sous-localisation choisie (idem si 20 *nat.*).
- **Parade : (P)**
  - Coût : *seg* segments (cf caractéristiques de l'arme).
  - Action de réserve, à utiliser quand l'adversaire **touche**.
  - Lancer :  $1D20 + \text{Armes en force} - \text{diff.par}$ .
- **Attaque à distance : (R)+(T)**
  - Coût : *seg* – 1 segments pour recharger, 1 segment pour tirer (cf caractéristiques de l'arme).
  - Lancer :  $1D20 + \text{Armes distance} - \text{diff.att}$ .
  - Réussite : comme les *Attaques au corps à corps*.
- Si **Viser : (V)**
  - Coût : *n* segments.
  - Ajoute  $\min(n, 3) \times \text{perception}$  au lancer d'attaque à distance (cf. caractéristiques actives).
- **Esquive : (E)**
  - Coût : 1 segment.
  - Action de réserve, à utiliser quand l'adversaire **attaque**.
  - Lancer :  $1D20 + \text{Esquive} - 10$  à retirer de la marge de réussite de l'adversaire.
- **Sorts : (S)**
  - Coût : 2 segments (sauf niveau 0 : 1 segments).
  - Choix du sort au début de l'action (et non du round)
  - Lancer :  $1D20 + \text{Concentration} - \text{Niveau du sort}$ .
- **Dégainer : (D)** 1 segment. Si *Dégainer rapidement* : gratuit.
- **Réorganiser : (R)** 1 segment. Si *Anticipation* : gratuit.
- **Fauchage : (F)** Attaque à –4, +1 segment. Si *Fauchage* : -0 et +0. Si marge > 9 : chute.

Exemple avec 7 segments d'action :

|           |                        |
|-----------|------------------------|
| Segment 9 | X (Ne joue pas encore) |
| Segment 8 | Dégainer               |
| Segment 7 | Attaque I (1/2)        |
| Segment 6 | Attaque I (2/2)        |
| Segment 5 | Esquive                |
| Segment 4 | Attaque II (1/2)       |
| Segment 3 | Attaque II (2/2)       |
| Segment 2 | Sort de niveau 0.      |
| Segment 1 | X (Init. sup.)         |



[www.terre-seconde.org](http://www.terre-seconde.org)

## FEUILLE D' ACTIONS

|    |  |
|----|--|
| 16 |  |
| 15 |  |
| 14 |  |
| 13 |  |
| 12 |  |
| 11 |  |
| 10 |  |
| 9  |  |
| 8  |  |
| 7  |  |
| 6  |  |
| 5  |  |
| 4  |  |
| 3  |  |
| 2  |  |
| 1  |  |

|    |  |
|----|--|
| 16 |  |
| 15 |  |
| 14 |  |
| 13 |  |
| 12 |  |
| 11 |  |
| 10 |  |
| 9  |  |
| 8  |  |
| 7  |  |
| 6  |  |
| 5  |  |
| 4  |  |
| 3  |  |
| 2  |  |
| 1  |  |

|    |  |
|----|--|
| 16 |  |
| 15 |  |
| 14 |  |
| 13 |  |
| 12 |  |
| 11 |  |
| 10 |  |
| 9  |  |
| 8  |  |
| 7  |  |
| 6  |  |
| 5  |  |
| 4  |  |
| 3  |  |
| 2  |  |
| 1  |  |

|    |  |
|----|--|
| 16 |  |
| 15 |  |
| 14 |  |
| 13 |  |
| 12 |  |
| 11 |  |
| 10 |  |
| 9  |  |
| 8  |  |
| 7  |  |
| 6  |  |
| 5  |  |
| 4  |  |
| 3  |  |
| 2  |  |
| 1  |  |

|    |  |
|----|--|
| 16 |  |
| 15 |  |
| 14 |  |
| 13 |  |
| 12 |  |
| 11 |  |
| 10 |  |
| 9  |  |
| 8  |  |
| 7  |  |
| 6  |  |
| 5  |  |
| 4  |  |
| 3  |  |
| 2  |  |
| 1  |  |

|    |  |
|----|--|
| 16 |  |
| 15 |  |
| 14 |  |
| 13 |  |
| 12 |  |
| 11 |  |
| 10 |  |
| 9  |  |
| 8  |  |
| 7  |  |
| 6  |  |
| 5  |  |
| 4  |  |
| 3  |  |
| 2  |  |
| 1  |  |

|    |  |
|----|--|
| 16 |  |
| 15 |  |
| 14 |  |
| 13 |  |
| 12 |  |
| 11 |  |
| 10 |  |
| 9  |  |
| 8  |  |
| 7  |  |
| 6  |  |
| 5  |  |
| 4  |  |
| 3  |  |
| 2  |  |
| 1  |  |

|    |  |
|----|--|
| 16 |  |
| 15 |  |
| 14 |  |
| 13 |  |
| 12 |  |
| 11 |  |
| 10 |  |
| 9  |  |
| 8  |  |
| 7  |  |
| 6  |  |
| 5  |  |
| 4  |  |
| 3  |  |
| 2  |  |
| 1  |  |

|    |  |
|----|--|
| 16 |  |
| 15 |  |
| 14 |  |
| 13 |  |
| 12 |  |
| 11 |  |
| 10 |  |
| 9  |  |
| 8  |  |
| 7  |  |
| 6  |  |
| 5  |  |
| 4  |  |
| 3  |  |
| 2  |  |
| 1  |  |

