

# ERRE S ECONDE

- Nom/Surnom -

Hypatia Chandrika

Lignée	Enfant-Dragon
Sexe	F
Date de Naissance	11/08/549
Cheveux	Noirs
Yeux	Verts
Taille	1m63
Poids	55 kg

Teinte Spirituelle	Athée
Niveau Global	4
Disciplines acquises	
Disciplines pratiquées	Voleuse(4)

## Description

Petite et frêle, elle étonne par son regard perçant et surtout ses doigts griffus et couverts d'écailles, témoignant d'une origine inhumaine.

## Historique

Culture imperiala

Origine urbaine

Membre de la Guilde de la Croix d'Or depuis son arrivée à Severgorod (Orgia), où elle s'est retrouvée amnésique

### Caractéristiques passives

- Constitution/Courdeur

1

- Intuition/Arrogance

3

- Émotivité/Angoisse

3

- Sensibilité/Vulnérabilité

0

- Souplesse/Fragilité

0

- Réflexe/Impulsivité

1

- Tolérance

2

### Valeur

### Caractéristiques actives

Force

1

Endurance

1

Perception

3

Empathie

3

Dextérité

7

Ego

3

Souffle

3

Imagination

0

Agilité

5

Promptitude

5

Mémoire

2

Analyse

3

### Valeur



## Facultés & Restrictions



Commun, Lire et écrire, Argot de la Guilde de la Croix d'Or

Résistance à la magie 20%

Maîtrise des armes simples et de guerre, Maîtrise des armures légères

Esquive automatique

Attaque surprise II, Rapidité surnaturelle, Chute de plume

Esquive améliorée, Combat en finesse, Sensibilité à la magie



### Affinités

### Extensions

### Pouvoirs

Vie \* 3

Io \* 3

Transcendance Vive

Potentiel

Décompte

24

24

Transcendance Morte

Décompte

Grâce

Potentiel

Décompte



## Combat

### † Armes

- Armes en force (Force)	3
- Armes à distance (Perception)	1
- Armes en finesse (Dextérité)	2
- Art martial (Agilité)	4
- <del>Art martial (Agilité)</del>	8

† Esquive (Agilité) 1d20+4

† Mouvement (Promptitude) 3d6-2

## Caractéristiques de Résistance

Encaissement (Constitution)	2
Rapidité (Réflexes)	5
Volonté (Sensibilité)	1
Résistance à la magie (en %)	20

## Armes

Nom	Taille	Diff. att.	Diff. par.	Seg.	Sol.	Rob.	Prise	Dégâts	Portée/Remarques
Dague	p	10	14	1	10	30	15+f	1d4+d	fine, portée 3m
Sylet	p	10	13	2	6	40	16+f	1d6+1+d	fine
Dards	p	14		1	5	20	11+f	1d2+f	portée 2m

## Bouclier

Nom	Taille	Diff. par.	Seg.	Sol.	Rob.	Protection passive	Magie	Comp.	Mouv.

## Compétences inductives

● Athlétisme ( <del>Souffle</del> ou Agilité)	9	● Escalade (Agilité)	6
● Chercher (Perception)	5	● Évaluation (Mémoire)	3
● Comédie (Imagination)	2	● S'Informer (Empathie ou Imagination)	4
● Cordages ( <del>Force</del> ou Analyse)	3	○ Orientation ( <del>Mémoire</del> ou Perception)	4
● Discrétion (Agilité)	8	● Ouïe fine (Perception)	4
● Dissimulation (Agilité)	7	○ Présence (Imagination)	0
● Entregent (Imagination)	0	● Psychologie (Empathie)	3
○ Équitation ( <del>Empathie</del> ou Ego)	3	○ Soins (Dextérité)	7
● Équilibre (Agilité)	8	● Survie (Tolérance+[Ego ou Empathie])	6
● Vigilance (Perception)	6	○	

## Compétences déductives

● Alchimie (memoire)	5	● Travail bois (dexterite)	8
○ Divination (imagination)	10	● Travail cuir (dexterite)	8
● Crochetage (dexterite)	10	● Vol à la tire (dexterite)	8
● Déchiffrer (analyse)	6	○	
● Faussaire (dexterite)	10	○	
● Identification magie (analyse+dexterite)	11	○	
● Mécanique (analyse+dexterite)	11	○	
● Métallurgie (perception)	4	○	
● Mornemain (analyse)	9	○	
● Nage (souffle)	4	○	
● Pièges (analyse+dexterite)	12	○	
● Poisons (memoire)	5	○	



Épuisement (Souffle + 3)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10



Armure portée

Cuir souple

## État physique selon les localisations et sous-localisations



### Tête (1)

Points de vie      / 10  
Protection 2  
Robustesse      / 35

Œil gauche (1)  
Œil droit (2)  
Gorge/Nuque (3-4)  
- Protection du col 2  
- Robustesse du col 20

### Poitrine (2)

Points de vie      / 10  
Protection 2  
Robustesse      / 35

Plexus (5-8)

### Abdomen (3)

Points de vie      / 10  
Protection 2  
Robustesse      / 35

### Hanche (4)

Points de vie      / 10  
Protection 2  
Robustesse      / 35

Parties génitales (9-10)  
Aïne (11-12)

### Bras gauche (5)

Points de vie      / 10  
Protection 2  
Robustesse      / 35

Main gauche (13-16)  
- Protection du gant 2  
- Robustesse du gant 10

### Bras droit (6)

Points de vie      / 10  
Protection 2  
Robustesse      / 35

Main droite (17-20)  
- Protection du gant 2  
- Robustesse du gant 10

### Jambe gauche (7)

Points de vie      / 10  
Protection 2  
Robustesse      / 35

### Jambe droite (8)

Points de vie      / 10  
Protection 2  
Robustesse      / 35



## Équipement

57 DO (deniers orgètes)

1 stylet, 1 dague, 4 dards, vêtements de cuir et de lin, cape à capuche

Outils de voleur

Corde de 10m

Alchimie : 1 upas-tieuté (virulence 27), 1 ragoût Cendrillon (métamorphose, pour 10h), 5 pincées de sable sélénite

Tarot chthonien

1 croix d'or en pendentif (aloi 15)