

# TERRESECONDE

www.terreseconde.fr

## † Nahé Néfertari

1m70, 50kgs, née le 28 avril 612  
 Originnaire d'An-Ahbou (Vermili)  
 Éducation urbaine et lettrée  
 Culture égyptienne des Rame n'Khoume  
 Belle jeune femme  
 aux cheveux noirs et raides  
 maigre et de teint pâle, presque cadavérique  
 Ancienne élève de Pr-Bou-Îkr



<i>Lignée humaine</i>	<i>Sexe</i> F	<i>Teinte spirituelle</i> Tradition +2 (Ogdoad)	<i>Niveau</i> 8
-----------------------	---------------	--	-----------------

<i>Disciplines acquises</i>	<i>pratiquées</i>
Prêtresse de la Mort 8 (Voie de la Confession Négative)	idem

<i>Caractéristiques passives</i>		<i>Caractéristiques actives</i>	
<i>constitution/lourdeur</i>	0	<i>force</i>	2
<i>intuition/arrogance</i>	0	<i>endurance</i>	1
		<i>perception</i>	0
<i>émotivité/angoisse</i>	2	<i>empathie</i>	3
		<i>dextérité</i>	0
		<i>ego</i>	8
<i>sensibilité/vulnérabilité</i>	1	<i>souffle</i>	2
		<i>imagination</i>	3
<i>souplesse/fragilité</i>	0	<i>agilité</i>	0
<i>réflexes/impulsivité</i>	0	<i>promptitude</i>	0
<i>tolérance</i>	3	<i>mémoire</i>	3
		<i>analyse</i>	3

### Facultés/Restrictions

<i>Lire et écrire, Maîtrise des armes simples et de guerre, de toutes armures et boucliers</i>
<i>Lien sacré (Dieux-Juges : Anubis, Thoth et Maat), Conscience onirique par la nécromancie (21)</i>
<i>Commun, Parler-Dragon, Sensibilité à la magie, Incantation instantanée et silencieuse</i>
<i>Retrouver son chemin et voir dans l'obscurité (Gmouy se cœur Ib)</i>

<i>Affinités</i>	<i>Extensions</i>	<i>Pouvoirs</i>
<i>Vie* 3</i>		
<i>Nécromantique 21</i>	<i>Sortilèges 9</i>	<i>Ne le dis à personne 1</i>
		<i>Je l'ai trouvé 2</i>
		<i>Je sais 3</i>
		<i>Il n'y a personne 4</i>
		<i>La Lune s'est couchée 5</i>
		<i>Donne m'en encore plus 6</i>
		<i>Un serpent m'a mordu 7</i>
		<i>Éloigne ce mal qui est en moi 8</i>
		<i>La Lune est née 9</i>
	<i>Création 4</i>	<i>Je le trouve 1</i>
		<i>Conduis-moi sur l'autre rive 2</i>
		<i>Disparais (Ren) 3</i>
		<i>Ceux qui ne sortiront pas (Ren) 4</i>
	<i>Arcanes 8</i>	<i>Voie de la Confession Négative</i>

*Transcendance vive*

<i>Potentiel 183</i>	<i>Décompte (9 points sacrifiés de manière permanente pour Gmouy se cœur Ib)</i>
----------------------	--

*Transcendance morte*

<i>Décompte 0</i>
-------------------

Combat : +6

Jets de sauvegarde

† ARMES : +0

- Armes en force (force) : +2
- Armes à distance (perception) : +0

Encaissement (constitution)	: +6
Rapidité (réflexes)	: +2
Volonté (sensibilité)	: +8

† ESQUIVE (agilité) : +0

† MOUVEMENT (promptitude) : +6

Armes

nom	taille	att.	par.	seg.	sol.	rob.	prise	dégâts	portée/remarques
Épée longue	m	10	11	2	10	150	12+f	1d8+f	
Arbalète légère	p	7	18	3	2	30	5+f	1d10	30m/à deux mains
Dague Nibelung	p	12	14	1	10	50	15+f	1d4+1+f	30m/arme fine

Compétences inductives

f Athlétisme (souffle)	8	f Présence (imagination)	21
<input type="checkbox"/> Dissimulation (agilité)	4	f Psychologie (empathie)	10
<input type="checkbox"/> Chercher (perception)	0	f Équitation (ego)	7
<input type="checkbox"/> Comédie (imagination)	2	<input type="checkbox"/> Orientation (mémoire)	3
<input type="checkbox"/> Cordages (force)	2	<input type="checkbox"/> Ouïe fine (perception)	0
f Entregent (imagination)	8	<input type="checkbox"/> Discrétion (agilité)	7
<input type="checkbox"/> Équilibre (agilité)	6	f Soins (dextérité)	10
<input type="checkbox"/> Escalade (agilité)	6	<input type="checkbox"/> Survie	10
<input type="checkbox"/> Évaluation (mémoire)	3	(tolérance+ego)	
<input type="checkbox"/> s'Informer (empathie)	4	<input type="checkbox"/> Vigilance (perception)	7

Compétences déductives

f Concentration (end+ego)	15	f Identification de la magie (mémoire)	8
f Connaissance des mythes et religions (mémoire)	10	f Méditation (ego)	8
f Connaissance de la cosmogonie (mémoire)	6	<input type="checkbox"/> Danse (ima)	8
f Divination (imagination)	10	f Travail du cuir (dextérité)	1
f Métallurgie (perception)	1	f Nage (souffle)	3
		f Travail du bois (dextérité)	1

Épuisement (Souffle : 2)

Armure portée

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Cuir souple (malus magie du verbe 10%)

État physique selon les localisations et sous-localisations

♠ Tête (1)

- Points de vie :  19
- Protection : 2
- Robustesse : 35

♡ Œil gauche (1)

♡ Œil droit (2)

♡ Gorge/Nuque (3-4)

- Protection du col : 2
- Robustesse du col : 10

♠ Poitrine (2)

- Points de vie :  19
- Protection : 2
- Robustesse : 35

♠ Abdomen (3)

- Points de vie :  19
- Protection : 2
- Robustesse : 35

♡ Plerus(5-8)

♠ Hanches (4)

- Points de vie :  19
- Protection : 2
- Robustesse : 35

♡ Parties génitales (9-10)

♡ Aine (11-12)

♠ Bras gauche (5)

- Points de vie :  19
- Protection : 2
- Robustesse : 35

♡ Main gauche (13-16)

- Protection du gant gauche : 2
- Robustesse du gant gauche : 10

♠ Bras droit (6)

- Points de vie :  19
- Protection : 2
- Robustesse : 35

♡ Main droite (17-20)

- Protection du gant droit : 2
- Robustesse du gant droit : 10

♠ Jambe gauche (7)

- Points de vie :  19
- Protection : 2
- Robustesse : 35

♠ Jambes droite (8)

- Points de vie :  19
- Protection : 2
- Robustesse : 35

Équipement

1 lingot de platine d'une valeur de 200 ducats d'or daciens
Ankh d'or
Bourse : 5 ducats d'or daciens, 8 ducats d'argent daciens
Dague, épée longue, arbalète lébère + carquois de 20 carreaux
7 jours de vivres, 1 sac à dos, 1 outre (5 l), 2 briquets