

TERRESECONDE

www.terreseconde.fr

† **Minhėja Nebraë** dite Minhėja la Vile

Originaire de Predeal (Pays Maudit)

*Cheveux blancs, peau mate, yeux noirs
légèrement en amandes et disymétriques
mains fines et délicates*

Voix rocailleuse

1m75, 65kgs, 34 ans au 1er janvier 633

Éducation lettrée, culture vlaque

Tenue sombre de riche facture

Canne en bois et dague

ornées de runes nécromantiques

Au service du Voievod Stepan Scarabaë



<i>Lignée</i>	<i>Sexe</i>	<i>Teinte Spirituelle</i>	<i>Niveau</i>	<i>Disciplines pratiquées</i>
humaine	F	Agnostique	10	Magie nécromancienne 10 (Voie du Scribe)

<i>Caractéristiques passives</i>		<i>Caractéristiques actives</i>	
<i>constitution/lourdeur</i>	<i>0</i>	<i>force</i>	<i>0</i>
<i>intuition/arrogance</i>	<i>0</i>	<i>endurance</i>	<i>2</i>
		<i>perception</i>	<i>0</i>
		<i>empathie</i>	<i>8</i>
		<i>dextérité</i>	<i>0</i>
<i>émotivité/angoisse</i>	<i>2</i>	<i>ego</i>	<i>2</i>
		<i>souffle</i>	<i>2</i>
<i>sensibilité/vulnérabilité</i>	<i>1</i>	<i>imagination</i>	<i>1</i>
<i>souplesse/fragilité</i>	<i>0</i>	<i>agilité</i>	<i>2</i>
<i>réflexes/impulsivité</i>	<i>0</i>	<i>promptitude</i>	<i>2</i>
<i>tolérance</i>	<i>3</i>	<i>mémoire</i>	<i>3</i>
		<i>analyse</i>	<i>4</i>

Facultés/Restrictions

<i>Lire et écrire, Langues : commun, nibelung</i>
<i>Maîtrise des armes simples</i>
<i>Sensibilité à la magie, Familier</i>
<i>Stratégie défensive, Esquive améliorée</i>
<i>Incantation immobile, Incantation silencieuse</i>
<i>Runes sur bois et sur métaux, Volonté de Fer × 3</i>

Combat : +5

Jets de résistance

† ARMES : +0

– Armes en force (force) : +0

– Armes à distance (perception) : +0

Encaissement (constitution) : +3

Rapidité (réflexes) : +3

Volonté (sensibilité) : +14

† ESQUIVE (agilité+esquive améliorée) : +8

† MOUVEMENT (promptitude) : +7

Armes

nom	taille	att.	par.	seg.	sol.	rob.	prise	dégâts	portée/remarques
Canne	m	11	12	2	2	30	18 +f	1d6 +f	fine, contrecoup magie nécromantique
Dague orgète	p	12	14	1	10	60	15+f	1d4+f	fine/3m magie nécromantique

Compétences inductives

Athlétisme (souffle)	8	f Présencd (imagination)	15
Dissimulation (agilité)	7	f Psychologie (empathie)	14
Chercher (perception)	10	f Équitation (empathie)	14
Comédie (imagination)	6	Orienteation (mémoire)	6
Cordages (force)	0	Ouïe fine (perception)	5
f Entregent (imagination)	9	f Soins (dextérité)	15
Discretion (agilité)	10	Survie	5
Équilibre (agilité)	2	(tolérance+ego)	
Escalade (agilité)	2	Vigilance (perception)	15
f Évaluation (mémoire)	12	s'Informer (imagination)	10

Compétences déductives

f Alchimie (mémoire)	10	f Poisons (mémoire)	16
f Concentration (endurance+ego)	20	f Herboristerie (mémoire)	16
f Connaissance des Morts-Vivants (mémoire)	22	f Identification de la magie (mémoire)	18
f Connaissance des Religions (mémoire)	20	f Méditation (ego)	16
f Cosmogonie (mémoire)	22	Métallurgie (perception)	15
f Divination (imagination)	15	f Nage (souffle)	10
f Médecine (perception)	20	Travail du cuir (dextérité)	10
f Chirurgie (dex)	10	Travail du bois (dextérité)	10

