

C

ERRE

S

ECONDE



- Nom/Surnom -

Hypatia Chandrika

Lignée _____

Sexe _____

Date de Naissance _____

Cheveux _____

Yeux _____

Taille _____

Poids _____

Teinte Spirituelle _____

Niveau Global _____

Disciplines acquises _____

Disciplines pratiquées _____

Athéée _____

3 _____

Voleuse 3 _____

Description

Petite et frêle, elle étonne par son regard perçant et surtout ses doigts griffus et couverts d'écailles, témoignant d'une origine inhumaine.



Historique

Culture inconnue (amnésique) _____

Origine urbaine _____

Membre de la Guilde de la Croix d'Or depuis son arrivée à Severgorod (Orgia), où elle s'est retrouvée amnésique _____

Caractéristiques passives

- Constitution/Lourdeur _____
- Intuition/Arrogance _____
- Émotivité/Angoisse _____
- Sensibilité/Vulnérabilité _____
- Souplesse/Fragilité _____
- Réflexe/Impulsivité _____
- Tolérance _____

Valeur

1
3
3
0
0
1
2

Caractéristiques actives

- Force _____
- Endurance _____
- Perception _____
- Empathie _____
- Dextérité _____
- Ego _____
- Souffle _____
- Imagination _____
- Agilité _____
- Promptitude _____
- Mémoire _____
- Analyse _____

Valeur

1
1
3
3
7
3
3
0
4
5
2
3

Facultés & Restrictions



Commun, Lire et écrire, Argot de la Guilde de la Croix d'Or

Sensibilité à la magie, Résistance à la magie 20%

Maîtrise des armes simples et de guerre, Maîtrise des armures légères

Esquive automatique

Attaque surprise II, Rapidité surnaturelle

Esquive améliorée, Combat en finesse

Affinités

Vie* 3

Io* 3

Extensions

Pouvoirs



Transcendance Vive

Potentiel

Décompte

18

Transcendance Morte

Décompte

Grâce

Potentiel

Décompte

Combat

† Armes	0
- Armes en force (Force)	1
- Armes à distance (Perception)	3
- Armes en finesse (Dextérité)	7
- Art martial (Agilité)	
† Esquive (Agilité)	1d20+2
† Mouvement (Promptitude)	3d6-2

Caractéristiques de Résistance

Encaissement (Constitution)	<u>2</u>
Rapidité (Réflexes)	<u>4</u>
Volonté (Sensibilité)	<u>1</u>
Résistance à la magie (en %)	<u>20</u>

Armes



Bouclier



Compétences inductives

Athlétisme	(Coiffé ou Agilité)	8
Chercher	(Perception)	4
Comédie	(Imagination)	1
Cordages	(Coiffé ou Analyse)	3
Discretion	(Agilité)	6
Dissimulation	(Agilité)	5
Entregent	(Imagination)	0
Équitation	(Sympathie ou Ego)	3
Équilibre	(Agilité)	5
Vigilance	(Perception)	4

●	Escalade (Agilité)	5
●	Évaluation (Mémoire)	3
●	S'Informer (Empathie ou Imagination)	4
○	Orientation (Mémoire Perception)	3
●	Ouïe fine (Perception)	4
○	Présence (Imagination)	0
●	Psychologie (Empathie)	3
○	Soins (Dextérité)	7
●	Survie (Tolérance+[Ego ou Empathie])	6

Compétences déductives



●	Alchimie (memoire)	3
○	Divination (imagination)	10
●	Crochetage (dexterite)	10
●	Déchiffrer (analyse)	6
●	Faussaire (dexterite)	10
●	Identification magie (analyse+dexterite)	11
●	Mécanique (analyse+dexterite)	11
●	Métallurgie (perception)	4
●	Mornemain (analyse)	9
●	Nage (souffle)	4
●	Pièges (analyse+dexterite)	11
●	Poisons (memoire)	5

Épuisement (Souffle + 3)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Armure portée

Cuir souple

État physique selon les localisations et sous-localisations

Tête (1)

Points de vie	/ 9
Protection	/ 2
Robustesse	/ 35
Œil gauche	(1)
Œil droit	(2)
Gorge/Nuque	(3-4)
- Protection du col	/ 2
- Robustesse du col	/ 20

Poitrine (2)

Points de vie	/ 9
Protection	/ 2
Robustesse	/ 35
Plexus	(5-8)

Abdomen (3)

Points de vie	/ 9
Protection	/ 2
Robustesse	/ 35

Hanche (4)

Points de vie	/ 9
Protection	/ 2
Robustesse	/ 35
Parties génitales	(9-10)
Hine	(11-12)

Bras gauche (5)

Points de vie	/ 9
Protection	/ 2
Robustesse	/ 35
Main gauche	(13-16)
- Protection du gant	/ 2
- Robustesse du gant	/ 10

Bras droit (6)

Points de vie	/ 9
Protection	/ 2
Robustesse	/ 35
Main droite	(17-20)
- Protection du gant	/ 2
- Robustesse du gant	/ 10

Jambe gauche (7)

Points de vie	/ 9
Protection	/ 2
Robustesse	/ 35

Jambe droite (8)

Points de vie	/ 9
Protection	/ 2
Robustesse	/ 35

Équipement

57 DO (deniers orgètes)

1 stylet, 1 dague, 4 dards, vêtements de cuir et de lin, cape à capuche

Outils de voleur

Corde de 10m

Alchimie : 3 upas-tieuté (virulence 27), 1 ragoût Cendrillon (métamorphose, pour 10h), 5 pincées de sable sélénite

Tarot chtonien

1 croix d'or en pendentif (aloï 15)